

Modéliser un projet en 3D avec SketchUp

Code FC 23 05 - Mise à jour 03/03/2026



Formation
Continue

Démarrage
Sur demande

Objectifs et savoir-faire attendus

Contenu de la formation

o Les bases du logiciel

- Découverte de l'interface
- Le paramétrage du logiciel
- Les menus
- Les barres d'outils
- La navigation à l'aide de la souris
- Les outils de dessins
- Outils ligne, rectangle, cercle...
- Outil pousser/tirer
- Outils déplacer et copier
- Outil décalage
- Outil suivez-moi
- Outil mettre à l'échelle
- Outil cotation

o Prendre son autonomie sur le logiciel

- Les couleurs et textures
- La bibliothèque et les modèles élaborés
- Les groupes et composants
- Les calques
- Le rendu et les scènes

o Adapter le logiciel Sketchup à son besoin

- Les exports et les imports (vis à vis d'Autocad)
- Création d'un environnement 3D à partir d'une photo client
- Appliquer une photo sur une création 3D

Rythme et organisation de la formation

Modalités pédagogiques

Expositive ; Démonstrative ; Interrogative ; Active



Durée
3 jours, 21 heures



Public
Tous publics



Tarifs
Intra en entreprise : sur devis



Pré-requis
Connaissance basique de l'outil informatique

Avoir une bonne perception de la vision en 3D



La qualité Novéha
 ➤ Taux de **satisfaction** des apprenants (2025) : **95%**

➤ Nombre total de **salariés formés** (2025) : **1190**

Modéliser un projet en 3D avec SketchUp

Code FC 23 05 - Mise à jour 03/03/2026

Accessibilité

Le site Novéha est accessible à tout public. Notre organisme est engagé depuis plus de 10 ans dans l'accueil des apprenants en situation de handicap – avec un référent handicap qui coordonne leur parcours