



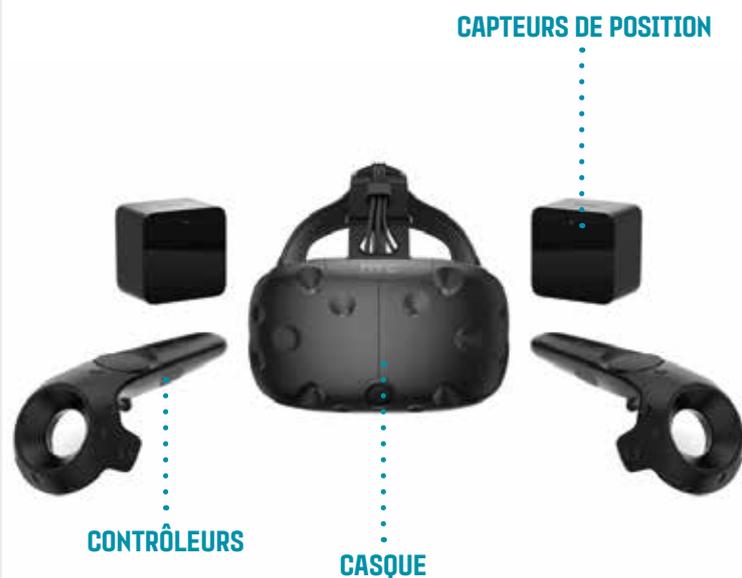
VOS PROJETS EXPÉRIMENTÉS
EN RÉALITÉ VIRTUELLE
PRENNENT UNE TOUTE AUTRE DIMENSION

- Comment faciliter la projection de vos clients dans un projet ?
- Comment impliquer vos collaborateurs autour de vos idées ?
- Comment vous assurer de la fiabilité des solutions techniques ?

Autant de souhaits exaucés par nos outils de réalité virtuelle. Le cube immersif et le casque de réalité virtuelle vous apportent une expérience d'immersion totale qui vous permet d'évoluer dans un espace de vie créé numériquement.

1 LA RÉALITÉ VIRTUELLE : LE TOUR DE LA QUESTION À 360°

→ LA RÉALITÉ VIRTUELLE RECOUVRE L'ENSEMBLE DES TECHNOLOGIES (IMAGES DE SYNTHÈSE EN 3 DIMENSIONS, SONS, SENSATIONS TACTILES...) FAVORISANT L'IMMERSION COMPLÈTE, ET EN TEMPS RÉEL, D'UN UTILISATEUR DANS UN MONDE FICTIF. L'utilisateur peut déplacer la tête et le regard à 360°, effectuer certains gestes par la reconnaissance de mouvements et, parfois, se déplacer sur quelques mètres autour de lui, tant dans la réalité que dans l'environnement numérique proposé par le casque ou simulateur. Utilisée dans un environnement professionnel, la réalité virtuelle offre des mises en situation poussées réduisant ainsi les risques d'échecs et d'erreurs dans la réalisation concrète d'un projet.



2 NOTRE ÉQUIPEMENT

→ LE CASQUE HTC VIVE

SOLF12A dispose d'un casque HTC Vive associant une vision 3D ultra-réaliste, la reconnaissance de mouvement (nombreux capteurs) pour l'interaction avec les mains et le déplacement dans l'espace physique et virtuel. La capacité de réactivité et de fluidité de l'image de cet équipement renforce la sensation d'immersion.

Avantages du Casque HTC VIVE :

- Utilisation simple
- Rapidement déployable
- Opérationnel partout

→ LE CUBE 3D IMMERSIF

Système immersif, mobile et modulable, le cube 3D autorise une projection 3D relief, sur quatre faces par quatre vidéoprojecteurs. Ce matériel est déployable en ½ journée et avec une empreinte au sol de 6 m². Des caractéristiques qui facilitent son usage dans de nombreux environnements : salons professionnels, salles de réunion, showroom...

Avantages du cube immersif :

- Immersion totale
- Visualisation à l'échelle 1
- Expérience collective



3 LA RÉALITÉ VIRTUELLE PAR SOLFI2A LES USAGES ET PRESTATIONS

"Je veux innover avec une communication impactante"

Je crée l'événement avec une expérience Réalité Virtuelle lors d'une manifestation ou occasion spécifique : salon, convention, inauguration, portes ouvertes...

Location

du cube 3D (assistance technique et logistique inclus)

Location

du casque de réalité virtuelle HTC Vive



"Je veux une aide à la vente high tech"

Je valide avec mon client, prescripteur ou donneur d'ordre son projet à l'échelle 1.

"Je veux valider une conception"

Je souhaite, avant de lancer mon produit, "virtualiser" mon prototype pour optimiser sa conception (design, matériaux, ergonomie, usages...)

"Je veux une aide à la décision / implantation"

Avant de valider l'implantation de mon site de production (usine, ateliers...), je veux visualiser le projet en réalité virtuelle.

Réservation

de la salle de réalité virtuelle SOLFI2A

Location

du casque de réalité virtuelle HTC Vive



QUELLES CONDITIONS ?

VOUS DEVEZ ÊTRE MEMBRE SOLFI2A

Être membre vous donne accès à d'autres services gratuits ou à des tarifs préférentiels

NATURE DES FICHIERS

Afin de faciliter les transferts, les fichiers peuvent être exportés avec leurs textures sous les formats suivants : *.fbx, *.wrl, *.skp, *.3ds et *.dae.

EN CAS DE LOCATION DU CUBE IMMERSIF

Réalisation d'une cabine de projection avec mur gauche, mur droit, mur de fond et plafond aux dimensions [13mXL3mXH2m90] sans éclairage en direction du système. L'installation électrique minimale doit être de 4000 W et 20A.

MODALITÉS DE RÉSERVATION/TARIFS

Fichier 3D

- un habitat
- une pièce de vie
- un produit
- un agencement
- un meuble
- une ligne de fabrication
- une usine/un atelier de production

*.fbx, *.wrl, *.skp, *.3ds et*.dae.
Export des fichiers avec textures

Projet à virtualiser

- définition de ce que je veux virtualiser
- définition des objets sur lesquels je souhaite interagir

Cahier des charges

Phase de préparation

Exportation / Transfert

création des scènes

Sur devis en fonction du cahier des charges

Cube immersif 3D

Casque HTC vive

Déplacement chez le client

Coût de la prestation :
- 2 000 € pour 1 journée
(1 000 € / jour supp.)
- frais de déplacement
- frais de logistique

Salle de réalité virtuelle SOLFI2A

Coût de la prestation :
- 300 € pour 2 h
- 500 € pour ½ journée
- 1 000 € pour 1 journée

Location HTC avec technicien

Coût de la prestation :
- 300 € pour ½ journée
- 1 000 € pour 1 journée
- frais de déplacement

Location HTC en autonomie

Coût de la prestation :
- 12 € / h
- 70 € / jour
- 700 € de caution